

# Cancha de Lanzamiento

La rayuela o tejo fue reconocido como Deporte Nacional mediante el Decreto con Fuerza de Ley N° 761 del 28 de julio de 1948. Es un juego típicamente chileno y data desde antes de la época colonial. Los mapuches practicaron una variante llamada "Tecum", empleando tejos de piedras. Hoy existen 505

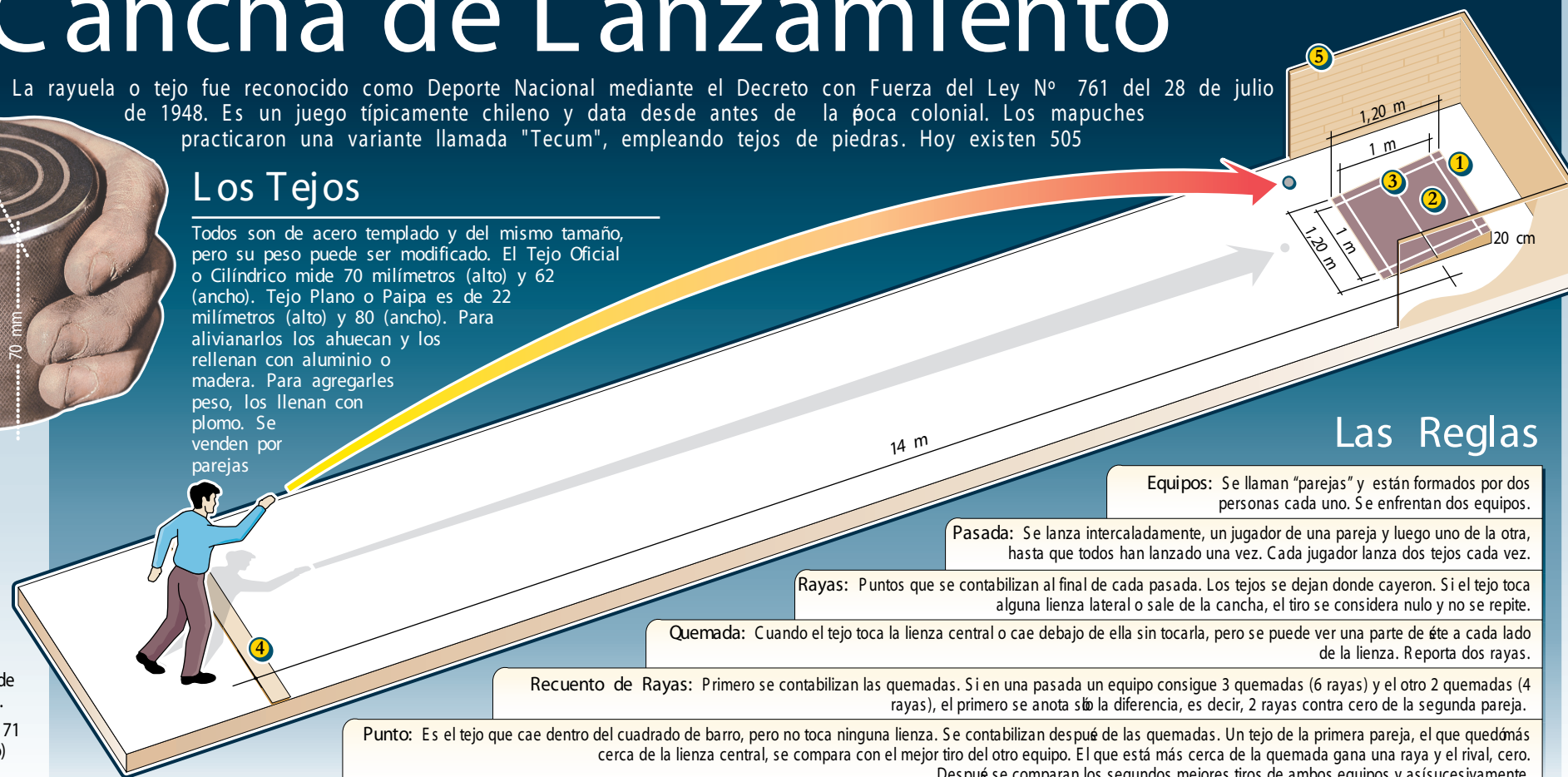


## Los Tejos

Todos son de acero templado y del mismo tamaño, pero su peso puede ser modificado. El Tejo Oficial o Cilíndrico mide 70 milímetros (alto) y 62 (ancho). Tejo Plano o Paipa es de 22 milímetros (alto) y 80 (ancho). Para alivianarlos los ahuecan y los rellenan con aluminio o madera. Para agregarles peso, los llenan con plomo. Se venden por parejas.

## Glosario Rayuelero

- ♦ Trampiato: Compás de tres patas para medir distancias de hasta 15 cm de largo entre el tejo y la lienza central o entre tejos.
- ♦ Portatejos: Cartuchera de cuero para guardar tejos.
- ♦ Tejera: Aro metálico de 71 mm (alto) por 63 (ancho) para medir los tejos.



## Las Reglas

**Equipos:** Se llaman "parejas" y están formados por dos personas cada uno. Se enfrentan dos equipos.

**Pasada:** Se lanza intercaladamente, un jugador de una pareja y luego uno de la otra, hasta que todos han lanzado una vez. Cada jugador lanza dos tejos cada vez.

**Rayas:** Puntos que se contabilizan al final de cada pasada. Los tejos se dejan donde cayeron. Si el tejo toca alguna lienza lateral o sale de la cancha, el tiro se considera nulo y no se repite.

**Quemada:** Cuando el tejo toca la lienza central o cae debajo de ella sin tocarla, pero se puede ver una parte de éste a cada lado de la lienza. Reporta dos rayas.

**Recuento de Rayas:** Primero se contabilizan las quemadas. Si en una pasada un equipo consigue 3 quemadas (6 rayas) y el otro 2 quemadas (4 rayas), el primero se anota sólo la diferencia, es decir, 2 rayas contra cero de la segunda pareja.

**Punto:** Es el tejo que cae dentro del cuadrado de barro, pero no toca ninguna lienza. Se contabilizan después de las quemadas. Un tejo de la primera pareja, el que quedará más cerca de la lienza central, se compara con el mejor tiro del otro equipo. El que está más cerca de la quemada gana una raya y el rival, cero. Después se comparan los segundos mejores tiros de ambos equipos y así sucesivamente.

El equipo que suma doce rayas primero es el que finalmente se lleva la victoria.

## Campo de Juego Oficial

- 1 Marco del Cuadro Borde de madera de 1,20 por 1,20 m.
  - 2 Cancha de Juego Relleno con arcilla sin piedras o greda mojada y compactada. Además aceite quemado y sal gruesa mantienen la humedad. El barro se debe mojar constantemente.
  - 3 Líneas de la Cancha Tres lienzas horizontales (superior, central e inferior) y dos laterales (izquierda y derecha).
  - 4 Barra de Lanzamiento De Madera o Metal.
  - 5 Barandas Protectoras Separadas por 2,20 m y un altura mínima de 2 m.
- Arbitro**  
Máxima autoridad en la cancha. Emplea un compás de tres patas para medir los tejos lanzados en relación